

BANDO DI CONCORSO PER LA REALIZZAZIONE DEL NUOVO LOGOTIPO DELL'ASSOCIAZIONE PER IL SOFTWARE LIBERO

0. Premessa

L'Associazione per il Software Libero (Assoli) è un'organizzazione senza scopo di lucro costituita nel 2000 per promuovere la libertà nell'utilizzo di programmi informatici e difendere i diritti degli utilizzatori di Software Libero.

Per raggiungere i suoi scopi l'Associazione promuove lo sviluppo e l'uso di Software Libero nella Pubblica Amministrazione, nelle scuole, nelle imprese pubbliche e private ed in tutti gli ambiti del tessuto sociale.

Negli ultimi anni l'Associazione ha realizzato campagne d'informazione ed azioni giudiziarie ed ha interagito con la Pubblica Amministrazione per promuovere politiche pubbliche a favore del Software Libero.

In occasione della ricorrenza dei 10 anni dalla sua fondazione, Assoli intende promuovere un concorso per l'ideazione di un nuovo logotipo.

Il presente bando è pubblicato sul sito dell'Associazione¹ in data **4 novembre 2010**.

1. Caratteristiche del logotipo

Il nuovo segno grafico dovrà essere pensato in vista della realizzazione di una linea grafica originale e versatile, finalizzata alla rappresentazione dell'immagine dell'Associazione a livello nazionale ed internazionale.

Il logotipo proposto potrà essere figurativo oppure essere costituito da una declinazione grafica dell'acronimo ASSOLI, oppure da elementi figurativi in armonizzazione con i vocaboli che compongono il nome dell'associazione sia per esteso sia come acronimo. Esso potrà anche consistere in una rielaborazione grafica dell'attuale logo dell'Associazione².

In coerenza con i fini ed i valori espressi nel proprio Statuto, l'Associazione incoraggia la realizzazione del progetto grafico mediante l'utilizzo di programmi e di strumenti in Software Libero.

Il progetto dovrà essere caratterizzato da una grande efficacia comunicativa per consentire una diffusione ad ampio raggio dell'immagine dell'Associazione, e corrispondere ai requisiti di seguito elencati e descritti:

- 1 Il bando e tutta la documentazione relativa al concorso sono pubblicati all'indirizzo: <http://www.softwarelibero.it/concorso>
- 2 Il logo è disponibile all'indirizzo: <http://www.softwarelibero.it/concorso>

- (a) **Rappresentatività.** Il logotipo dovrà essere idoneo a raffigurare l'Associazione, le sue attività, i valori ed i fini rappresentati nel suo Statuto³.
- (b) **Originalità ed efficacia.** Il logotipo dovrà essere originale, non risultare già utilizzato sul mercato né identificabile o comunque associabile con altri già in uso, essere immediatamente distinguibile ed esteticamente efficace.
- (c) **Flessibilità.** Il logotipo dovrà essere suscettibile di essere riprodotto in dimensioni ridotte o aumentate, nonché di essere rappresentato sia a colori che in bianco e nero, senza perdere qualità né incisività o venir in altro modo meno ai requisiti richiesti.
- (d) **Utilizzabilità.** Il logotipo dovrà essere utilizzabile come segno grafico esclusivo dell'Associazione. Dovrà essere idoneo ad essere inserito come segno distintivo nel contesto di tutte le comunicazioni, anche formali, dell'Associazione, nonché ad essere riprodotto su materiali, in contesti e su media differenti.
- (e) **Liceità.** Il logotipo non dovrà costituire o contenere: danno per l'immagine o la reputazione dell'Associazione o di terzi; caratteristiche in grado di ledere diritti di terzi; riferimenti a partiti o ideologie politiche o religiose; pubblicità commerciale, anche indiretta; messaggi offensivi o comunque lesivi del decoro e del buon costume; caratteristiche tali da farlo ritenere in qualsiasi modo illecito ai sensi della normativa vigente. Esso non dovrà inoltre contenere elementi soggetti a privativa di terzi.
- (f) **Anonimia.** Il logotipo non dovrà contenere sigle, firme o altri segni che possano ricondurre all'identità dell'autore.

La mancanza o il venir meno anche di uno solo dei requisiti richiesti comporterà l'immediata esclusione dal concorso del segno grafico proposto.

2. Condizioni di partecipazione

La partecipazione al concorso è aperta a tutte le persone fisiche che abbiano compiuto i sedici anni (in particolare agli studenti di Istituti d'arte e di architettura, di Istituti di istruzione secondaria e post diploma ad indirizzo grafico o artistico) ed alle sole persone giuridiche che svolgono la propria attività nel campo della grafica, del design, della comunicazione visiva, dell'architettura.

La partecipazione può avvenire sia in forma individuale che previa riunione ai soli fini del concorso.

In quest'ultimo caso tutti i componenti del gruppo devono essere in possesso dei requisiti richiesti nel primo comma del presente articolo. Ciascun gruppo dovrà indicare il soggetto delegato a ricoprire il ruolo di capogruppo, che sarà ad ogni effetto il rappresentante di tutti i componenti del gruppo nei rapporti con

3 Lo Statuto dell'Associazione è pubblicato su Internet, all'indirizzo: <http://www.softwarelibero.it/statuto.shtml>

Associazione per il Software Libero

l'Associazione: ogni comunicazione dell'Associazione al gruppo si intenderà ad ogni effetto validamente compiuta mediante invio di essa al solo concorrente capogruppo. A tutti i componenti del gruppo è riconosciuta la paternità del progetto presentato.

Non è ammesso che una persona, fisica o giuridica, faccia parte di più gruppi o presenti più proposte progettuali distinte.

Sono esclusi dalla partecipazione, anche indiretta, al concorso:

- (a) I membri della Commissione ed i componenti della Segreteria Tecnica di cui al successivo articolo 4 (Svolgimento del concorso), nonché i loro coniugi, parenti ed affini fino al terzo grado compreso.
- (b) Coloro che hanno partecipato alla stesura del bando e dei documenti allegati.
- (c) I membri del Consiglio Direttivo dell'Associazione.

Il mancato rispetto delle condizioni di partecipazione comporterà l'immediata esclusione dal concorso.

3. Iscrizione al concorso e documentazione

I partecipanti dovranno presentare la seguente documentazione, redatta in lingua italiana:

- (a) **Domanda di partecipazione.** La domanda di partecipazione dovrà essere redatta in conformità al disposto degli artt. 46 e 47 del D.P.R. 28 dicembre 2000, n. 445.
 1. **Persone fisiche.** La domanda, sottoscritta con firma leggibile e per esteso, dovrà contenere i seguenti dati: cognome, nome, cittadinanza, luogo di nascita, data di nascita, residenza (indirizzo, città, CAP), (se diverso dalla residenza) recapito (indirizzo, città, CAP) presso il quale ricevere le comunicazioni relative al concorso, codice fiscale o partita IVA (o loro equivalenti, nel caso di partecipazione proveniente da Stati che non assolvono tale obbligo), recapito telefonico, recapito telefax, recapito di telefonia cellulare, indirizzo di posta elettronica.
 2. **Persone giuridiche.** La domanda, sottoscritta con firma leggibile e per esteso dal legale rappresentante o dal procuratore (in questo caso, allegando alla domanda una copia della procura), dovrà contenere i seguenti dati: ragione sociale, forma giuridica, durata, numero e data di iscrizione presso la CCIAA, sede legale (indirizzo, città, CAP), recapito presso il quale ricevere le comunicazioni relative al concorso (indirizzo, città, CAP, nome dell'incaricato, posta elettronica), codice fiscale o partita IVA (o loro equivalente, nel caso di partecipazione proveniente da Stati che non assolvono tale obbligo), recapito telefonico, recapito

telefax, recapito di telefonia cellulare, indirizzo di posta elettronica.

3. **Gruppi.** I concorrenti che intendono partecipare al concorso in forma di gruppo devono inserire nella propria domanda di partecipazione una esplicita dichiarazione di volontà in tal senso, effettuando contestualmente l'elezione del soggetto capogruppo.

Indipendentemente dal soggetto concorrente, la domanda di partecipazione dovrà inoltre contenere i seguenti elementi.

1. **Manifestazione di interesse.** Le domande di partecipazione dovranno contenere l'esplicita manifestazione di interesse alla partecipazione al presente concorso.
2. **Dati personali.** Consenso al trattamento dei dati personali da parte dell'Associazione, esclusivamente per le finalità connesse alla partecipazione al concorso.
3. **Condizioni del bando di concorso.** Espresa accettazione, senza alcuna riserva od eccezione, di tutte le norme contenute nel bando di concorso pubblicato.
4. **Dichiarazione di attività.** Solo nel caso in cui il partecipante sia una persona giuridica, dichiarazione che la persona giuridica svolge la propria attività nel campo della grafica, del design, della comunicazione visiva, dell'architettura.
5. **Originalità del logotipo.** Attestazione dell'originalità del logotipo presentato, creato dal partecipante, da solo o quale componente di un gruppo, appositamente per il presente bando di concorso.
6. **Manleva.** Il partecipante dichiara espressamente di sollevare, manlevare e comunque mantenere indenne l'Associazione da qualsiasi responsabilità verso terzi, direttamente o indirettamente derivante dal logotipo proposto e/o dal suo utilizzo.
7. **Pubblicazione ed uso del logotipo.** Il partecipante autorizza l'Associazione a rendere pubblico, esporre, diffondere, comunicare o mettere comunque a disposizione di terzi il logotipo presentato, purché - qualora ciò avvenga dopo la conclusione del concorso - sempre accompagnato dal nominativo dell'autore (o, nel caso di gruppo, dai nominativi di tutti i componenti).
8. **Diritti.** In caso di vittoria, l'autore dichiara espressamente di rinunciare, in favore dell'Associazione, ad ogni proprio diritto sul logotipo.

Alla domanda di partecipazione, che nel caso di gruppi dovrà essere presentata distintamente da ciascun componente, dovrà essere allegata copia fotostatica di un documento di identità del sottoscrittore, in corso di validità.

Per i minorenni, dovrà essere allegata anche l'autorizzazione dei soggetti

Associazione per il Software Libero

esercenti la potestà genitoriale, sottoscritta in forma leggibile e per esteso ed accompagnata dalle copie fotostatiche dei documenti di identità dei sottoscrittori, in corso di validità.

I modelli della domanda di partecipazione sono pubblicati sul sito Internet dell'Associazione, all'indirizzo: <http://www.softwarelibero.it/concorso>

(b) **Documenti progettuali.** La presentazione del logotipo richiede l'allegazione dei seguenti documenti:

1. **Logotipo.** File digitale del logotipo presentato, nel formato vettoriale SVG. Ad esso dovrà essere aggiunta l'esportazione del logotipo in formato grafico PNG, 300 dpi.
2. **Elaborati grafici.** N° 3 tavole, contenenti ciascuna il progetto del logo, rappresentato in tre diverse dimensioni (40x40cm, 20x20cm, 10x10cm) con i caratteri di testo convertiti in tracciati. Le tavole dovranno essere in formato vettoriale SVG, mentre le immagini utilizzate al loro interno dovranno essere in formato grafico PNG, 300 dpi.
3. **Relazione.** Sintetica illustrazione del logotipo presentato, con descrizione delle sue caratteristiche e delle motivazioni che ne hanno determinato il disegno. La relazione dovrà essere presentata in formato elettronico ODT.

Tutta la documentazione sin qui descritta dovrà essere fatta pervenire **entro le ore 24 del giorno 31 gennaio 2011** all'indirizzo concorso@softwarelibero.it in formato digitale e, in caso di vittoria, trasmessa in originale al seguente indirizzo di posta ordinaria: Associazione per il Software Libero - Via Kyoto, 8 - 50126 Firenze.

Chiarimenti sul concorso possono essere chiesti per posta elettronica all'indirizzo concorso@softwarelibero.it. La Segreteria Tecnica curerà la pubblicazione delle domande e risposte più frequenti all'indirizzo: http://www.softwarelibero.it/concorso_FAQ

Le domande di partecipazione dei singoli componenti il gruppo e la documentazione progettuale allegata dovranno essere trasmessi all'Associazione in un unico invio.

L'incompletezza della documentazione determinerà l'esclusione dal concorso. Non saranno in alcun caso presi in esame i documenti o le domande pervenute all'Associazione oltre il termine per la presentazione.

Le domande dovranno essere redatte utilizzando i modelli pubblicati dall'Associazione o comunque in piena aderenza ad essi. L'eventuale difformità, se non sanata immediatamente su semplice richiesta della Commissione, determinerà l'esclusione dal concorso.

L'esclusione dal concorso, per qualsiasi motivo, di un componente di un gruppo determina l'esclusione dell'intero gruppo.

La proposta si intende vincolante per il partecipante, fissa ed invariabile per sei mesi a decorrere dalla scadenza del termine per la presentazione, sopra indicato.

4. Svolgimento del concorso

Entro dieci giorni dalla pubblicazione del bando di concorso sul sito internet dell'Associazione, il Consiglio Direttivo nominerà una Commissione ed una Segreteria Tecnica.

La Commissione, che dovrà gestire le procedure concorsuali e svolgere i compiti che le sono di seguito assegnati, sarà composta da sette membri, scelti in base ai seguenti criteri:

- (a) il Presidente dell'Associazione;
- (b) un membro del Consiglio Direttivo dell'Associazione;
- (c) tre Soci iscritti, alla data della pubblicazione del bando indicata nell'articolo 0 (Premessa), da almeno dodici mesi;
- (d) due esperti di grafica e comunicazione, preferenzialmente scelti tra i Soci.

La Segreteria Tecnica, incaricata di coadiuvare la Commissione, sarà composta da due o più Soci iscritti, alla data della pubblicazione del bando indicata nell'articolo 0 (Premessa), da almeno sei mesi.

La Commissione si riunirà anche facendo uso di strumenti per teleconferenza audio/video. Essa si considererà validamente costituita qualora alla riunione siano presenti la maggioranza dei membri tra i quali almeno uno dei componenti di cui alla lettera (d), e le sue decisioni saranno assunte con la maggioranza dei membri.

La Commissione avrà il compito di verificare l'ammissibilità dei concorrenti al concorso, la corrispondenza dei progetti ai requisiti indicati nel presente bando e la completezza della documentazione allegata. L'esito negativo della verifica preliminare comporterà l'esclusione del concorrente e del logotipo dal concorso. L'esito della valutazione dovrà essere comunicato per iscritto all'indirizzo di posta elettronica indicato dal concorrente nella domanda di partecipazione.

La Commissione attribuirà a ciascun logotipo ammesso un numero sequenziale che lo identificherà durante le successive operazioni, garantendo in tal modo l'anonimato del concorrente, e darà di esso una valutazione in relazione ai seguenti criteri:

- (a) adeguatezza della soluzione grafica in relazione al tema del concorso;
- (b) originalità, riconoscibilità, efficacia;
- (c) economicità di realizzazione;
- (d) riproducibilità su vari tipi di supporti.

Per ciascun criterio, la valutazione sarà espressa come punteggio in una scala da una a cinque (nella quale a numero maggiore corrisponde voto migliore).

La Commissione accerterà l'eventuale realizzazione del logotipo per mezzo esclusivamente di programmi di grafica o di strumenti in Software Libero, anche sulla base di idonea documentazione fornita dal concorrente.

Alla Commissione spettano, inoltre, tutte le decisioni necessarie al corretto svolgimento del concorso.

Associazione per il Software Libero

Delle riunioni della Commissione dovrà essere redatto un verbale, il quale in particolare dovrà contenere le motivazioni delle decisioni assunte. Al termine delle operazioni, il verbale sarà firmato digitalmente dai membri della Commissione stessa.

La Segreteria Tecnica curerà la pubblicazione dei logotipi ammessi, privi di qualunque indicazione anche indiretta del concorrente ma identificati solo dal numero progressivo attribuito dalla Commissione ed unitamente alla valutazione compiuta dalla Commissione stessa, in uno apposito sito Internet che sarà accessibile ai Soci ammessi al voto a partire dal settimo giorno successivo a quello di scadenza del termine per la presentazione dei logotipi proposti e della documentazione allegata, come descritto al precedente articolo 3 (Iscrizione al concorso e documentazione), dopo che la Commissione avrà esaminato tutti i logotipi presentati.

I logotipi per i quali la Commissione abbia accertato l'integrale realizzazione con programmi e strumenti in Software Libero saranno posti in evidenza attraverso l'affiancamento ad essi di una frase e/o di un'immagine idonei.

Nei 20 giorni successivi, i Soci iscritti alla data indicata all'articolo 3 (Iscrizione al concorso e documentazione) come termine per la presentazione dei progetti potranno esprimere la propria preferenza per massimo quattro logotipi accedendo al sito di cui al precedente periodo per mezzo delle proprie credenziali di accesso.

5. Proclamazione del vincitore

Sarà proclamato vincitore il logotipo che avrà ricevuto il maggior numero di preferenze. In caso di parità, sarà scelto il logotipo interamente realizzato con programmi e strumenti in Software Libero. In caso di ulteriore parità, sarà scelto il logotipo con la miglior valutazione da parte della Commissione. In caso di perdurante parità, infine, i logotipi classificatisi primi *ex aequo* saranno pubblicati in apposita sezione del sito di cui al precedente articolo 4 (Svolgimento del concorso): nei successivi 10 giorni i Soci già ammessi alla prima votazione ai sensi dell'articolo precedente potranno esprimere la propria preferenza per uno solo di essi. Al termine, sarà proclamato vincitore il logotipo che avrà ricevuto il maggior numero di preferenze.

Fatto in ogni caso salvo il diritto dell'Associazione di non procedere ad alcuna premiazione qualora ritenesse non soddisfatti i livelli di qualità attesi, il vincitore del concorso verrà informato per iscritto. **Entro 15 giorni dalla comunicazione** dell'Associazione il vincitore dovrà far pervenire a mezzo posta raccomandata o corriere, all'indirizzo indicato all'articolo 3 (Iscrizione al concorso e documentazione), gli originali della documentazione prodotta per la partecipazione al concorso. In caso di inottemperanza il concorrente sarà escluso dal concorso e verrà proclamato vincitore il concorrente classificatosi nella posizione successiva.

Entro 10 giorni dalla ricezione della documentazione richiesta, la Segreteria del

Associazione per il Software Libero

concorso curerà la pubblicazione dei risultati ufficiali sul sito Internet dell'Associazione.

Pubblicati i risultati, si procederà alla premiazione del vincitore.

6. Premio

Al concorrente singolo o al concorrente gruppo, autore del logotipo prescelto e proclamato vincitore ai sensi del precedente articolo 5 (Proclamazione del vincitore) sarà riconosciuto un premio in denaro di 500 euro (cinquecentoeuro).

A ciascuna persona fisica vincitrice, come concorrente singolo o come componente di un gruppo, sarà inoltre offerta l'iscrizione a titolo onorario all'Associazione per la durata dell'anno solare 2011.

A ciascuna persona giuridica vincitrice, impegnata nell'utilizzo di Software Libero, potrà essere riconosciuta, ad insindacabile giudizio della Commissione, la qualifica di Golden Sponsor dell'Associazione per la durata dell'anno solare 2011.

7. Proprietà e diritti

L'Associazione sarà titolare esclusiva dei diritti d'autore, nonché di ogni altro diritto (inclusi, tra gli altri, i diritti di sfruttamento economico) sul logotipo vincitore del concorso, anche ai sensi del secondo comma dell'art. 11 della Legge 22 aprile 1941, n. 633.

L'Associazione si riserva il diritto di apportare in qualsiasi momento modifiche al logotipo vincitore, così come di non adottare l'elaborato prescelto o di interromperne l'utilizzo.

La partecipazione al concorso implica la piena accettazione del presente regolamento. Per tutto quanto non espressamente disciplinato dal bando di concorso si farà riferimento alla normativa italiana vigente. In caso di controversia, unico Foro competente sarà quello di Firenze.

Renzo Davoli
*Presidente dell'Associazione
per il Software Libero*